



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2021년04월29일  
(11) 등록번호 10-2246383  
(24) 등록일자 2021년04월23일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
G06Q 50/14 (2012.01) G06Q 10/02 (2012.01)  
G06Q 20/28 (2012.01) G06Q 30/06 (2012.01)  
(52) CPC특허분류  
G06Q 50/14 (2013.01)  
G06Q 10/02 (2013.01)  
(21) 출원번호 10-2020-0116412  
(22) 출원일자 2020년09월10일  
심사청구일자 2020년09월10일  
(56) 선행기술조사문헌  
KR101877684 B1\*  
KR101946053 B1\*  
KR1020120009569 A\*  
KR1020190123883 A\*  
\*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자  
이영훈  
(72) 발명자  
김가현  
조성만  
이영훈  
(74) 대리인  
신무연

전체 청구항 수 : 총 7 항

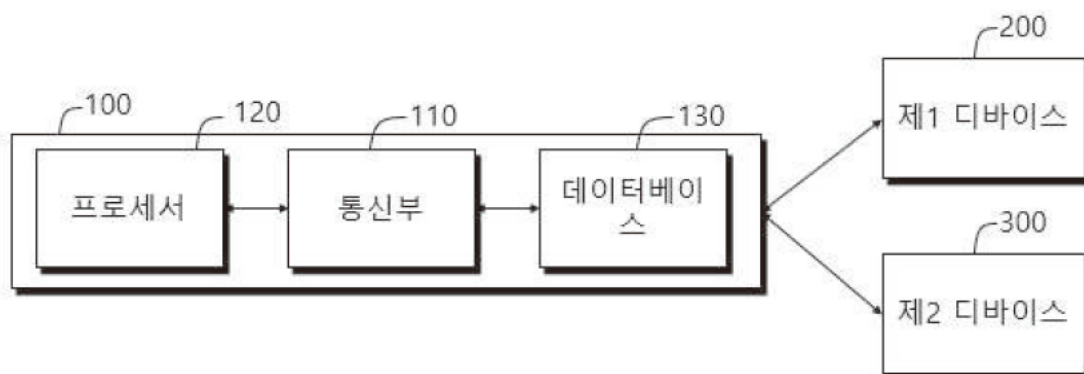
심사관 : 송미라

(54) 발명의 명칭 여행자 동행 예약 서비스 제공 방법 및 그를 이용한 시스템

(57) 요약

본 발명에 따르면, 서버에 의해 수행되는 여행자 동행 예약 서비스 제공 방법에 있어서, 제1 사용자 및 제2 사용자의 본인 인증 정보, 여행 후기, 평가 별점, 과거 여행 목록 중 어느 하나 이상이 상기 서버에 저장되어 있는 상태에서, 상기 제1 사용자의 단말을 제1 디바이스라 하고, 상기 제2 사용자의 단말을 제2 디바이스라 할 때, (a) 여행 장소, 여행 시간 및 노쇼(No-Show) 페널티를 포함하는 여행 정보를 제1 디바이스로부터 수신하는 단계; (b) 상기 제1 사용자의 본인 인증 정보 및 여행 후기 중 하나 이상을 제2 디바이스에 제공하는 단계; (c) 상기 제2 디바이스로부터 예약 요청을 수신하는 단계; 및 (d) 상기 예약 요청을 포함한 예약 정보를 상기 제1 디바이스에 전달하는 단계;를 포함하는 방법을 제시한다. 이를 통해 본 발명은, 기존 동행 시스템에서 문제되었던 안정성 및 확실성을 제공할 수 있다.

대표도 - 도1



(52) CPC특허분류

*G06Q 20/28* (2013.01)

*G06Q 30/0609* (2013.01)

---

## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

서버에 의해 수행되는, 여행자 동행 예약 서비스 제공 방법에 있어서,

제1 사용자 및 제2 사용자의 사용자 정보가 상기 서버에 저장되어 있는 상태에서, 상기 사용자 정보는 본인 인증 정보, 여행 후기, 평가 별점, 과거 여행 목록 중 어느 하나 이상을 포함하며, 상기 제1 사용자의 단말을 제1 디바이스라 하고, 상기 제2 사용자의 단말을 제2 디바이스라 할 때,

- (a) 여행 장소, 여행 시간 및 노쇼(No-Show) 페널티를 포함하는 여행 정보를 상기 제1 디바이스로부터 수신하는 단계;
- (b) 상기 여행 정보 및 상기 제1 사용자의 사용자 정보를 제2 디바이스에 제공하는 단계;
- (c) 상기 제2 디바이스로부터 예약 요청을 수신하는 단계; 및
- (d) 상기 예약 요청을 포함한 예약 정보를 상기 제1 디바이스에 전달하는 단계;를 포함하고,

상기 서버는,

상기 제2 사용자가 예약 시각 및 장소에 나타나지 않은 경우 상기 제2 사용자가 입금한 보증금 중 소정 비율에 해당하는 금액을 상기 제1 디바이스에 제공하며,

상기 제1 디바이스로 하여금 상기 예약 시각으로부터 기설정 시간 이내에 상기 제2 디바이스에 제2 미니 게임을 요청하도록 하고, i) 상기 제1 디바이스에서 상기 기설정 시간 이내에 상기 제2 미니 게임을 요청하지 않은 경우, ii) 상기 제1 디바이스에서 상기 제2 미니 게임을 거절하는 경우, iii) 상기 제2 디바이스에서 상기 제1 디바이스의 제2 미니 게임 요청 메시지에 응답하지 않은 경우 중 어느 하나에 해당하면, 제1 미니 게임을 상기 제1 디바이스에 제공하며,

상기 제1 미니 게임 또는 상기 제2 미니 게임의 결과를 기초로 상기 소정 비율을 결정하는 방법.

#### 청구항 2

제1항에 있어서,

상기 노쇼 페널티는,

상기 제2 사용자가 노쇼라는 정보를 상기 서버가 수신할 경우, 기설정된 보증금이 제2 디바이스에서 결제되는 것을 특징으로 하는 방법.

#### 청구항 3

제2항에 있어서,

상기 보증금은 상기 제2 사용자가 예약 시에 결제되는 것을 특징으로 하는 방법.

#### 청구항 4

제2항에 있어서,

상기 제2 사용자가 노쇼라는 정보를 상기 서버가 수신할 경우, 상기 보증금의 일부가 제1 사용자에게 입금되며, 상기 일부에 해당하는 금액은 소정의 미니 게임을 통해 결정되는 것을 특징으로 하는 방법.

#### 청구항 5

제1항에 있어서,

(e) 상기 제1 디바이스로부터 상기 예약에 대한 응답을 수신하여, 제2 디바이스에 제공하는 단계;를 추가적으로

로 포함하는 방법.

**청구항 6**

제5항에 있어서,

상기 예약 정보는, 제 2 사용자의 본인 인증 정보 및 여행 후기 중 하나 이상을 추가적으로 포함하는 방법.

**청구항 7**

여행자 동행 예약 서비스를 제공하는 서버에 있어서,

제1 사용자의 단말을 제1 디바이스라 하고, 제2 사용자의 단말을 제2 디바이스라 할 때,

상기 제1 사용자 및 상기 제2 사용자의 사용자 정보를 저장하는 데이터베이스;

상기 제1 디바이스 및 제2 디바이스와 정보를 송수신하는 통신부; 및

상기 제1 디바이스로부터 등록 받은 여행 정보를 획득하고, 획득한 상기 여행 정보 및 상기 제1 사용자의 본인 인증 정보 및 여행 후기 중 하나 이상을 상기 제2 디바이스에 디스플레이하며, 상기 제2 사용자로부터 예약 여부를 응답받아 제1 사용자에게 전송하는 프로세서;를 포함하며,

상기 사용자 정보는 본인 인증 정보, 여행 후기, 평가 별점, 과거 여행 목록 중 하나 이상이고,

상기 프로세서는,

상기 제2 사용자가 예약 시각 및 장소에 나타나지 않은 경우 상기 제2 사용자가 입금한 보증금 중 소정 비율에 해당하는 금액을 상기 제1 디바이스에 제공하며,

상기 제1 디바이스로 하여금 상기 예약 시각으로부터 기설정 시간 이내에 상기 제2 디바이스에 제2 미니 게임을 요청하도록 하고, i) 상기 제1 디바이스에서 상기 기설정 시간 이내에 상기 제2 미니 게임을 요청하지 않은 경우, ii) 상기 제1 디바이스에서 상기 제2 미니 게임을 거절하는 경우, iii) 상기 제2 디바이스에서 상기 제1 디바이스의 제2 미니 게임 요청 메시지에 응답하지 않은 경우 중 어느 하나에 해당하면, 제1 미니 게임을 상기 제1 디바이스에 제공하며,

상기 제1 미니 게임 또는 상기 제2 미니 게임의 결과를 기초로 상기 소정 비율을 결정하는, 여행자 동행 예약 서비스 제공 서버.

**청구항 8**

삭제

**발명의 설명**

**기술 분야**

[0001] 본 발명은 여행자 동행 예약 서비스를 제공하는 방법에 관한 것으로, 보다 상세하게는, 제1 사용자 및 제2 사용자의 본인 인증 정보 및 여행 후기는 상기 서버에 저장되어 있는 상태에서, 상기 제1 사용자의 단말을 제1 디바이스라 하고, 상기 제2 사용자의 단말을 제2 디바이스라 할 때, 제1 사용자가 업로드한 여행 정보를 검토하여 제2 사용자가 예약하는 방법 및 그를 이용한 서버에 관한 것이다.

**배경 기술**

[0002] 개인의 여가 생활을 증시하는 생활 형태가 늘어남에 따라, 여행에 대한 수요 또한 늘어나고 있다. 1인 가구가 증가하는 생활 형태에 따라 1인 여행객 또한 증가하고 있으며, 여행객은 인터넷을 통해 여행지의 다양한 정보를 수집하며, 낯선 사람과의 동행을 통해 액티비티, 다양한 음식 섭취, 다양한 사람과의 교류 등의 요구를 충족하고 있다.

[0003] 그러나, 기존에 동행을 구하는 시스템은 동행에 참여하는 사람 간의 신원을 보증할 수 있는 장치가 없어 안전하지 못한 문제가 있었다. 또한, 동행을 예약한 사람이 정해진 시간과 장소에 나오지 않아도 제재할 수 있는 방안

이 없어, 원하는 활동을 진행할 수 있을지에 대한 확신이 없고, 일부 사용자의 노쇼(No-Show)로 인한 시간적, 금전적 피해를 감수해야 한다는 문제가 있었다.

[0004] 따라서, 여행지에서 낯선 사람과의 동행을 구할 때, 확실성 및 안전성을 보증할 수 있는 시스템에 대한 요구가 존재하였다.

**발명의 내용**

**해결하려는 과제**

[0005] 본 발명은 상술한 문제점을 모두 해결하는 것을 목적으로 한다.

[0006] 본 발명은 여행 동행을 구하는 경우 동행자의 신원에 대한 보증이 미약하여 안전성이 담보되지 않는 문제를 해결하는 것을 목적으로 한다.

[0007] 또한, 본 발명은 여행 동행을 구하는 경우, 동행을 예약한 사람이 노쇼(No-Show)하여 대기중인 사람이 시간적, 금전적 피해에 대한 보상을 받지 못하는 문제를 해결하는 것을 목적으로 한다.

**과제의 해결 수단**

[0008] 상기한 바와 같은 본 발명의 목적을 달성하고, 후술하는 본 발명의 특징적인 효과를 실현하기 위한, 본 발명의 특징적인 구성은 하기와 같다.

[0009] 본 발명의 일 태양에 따르면, 서버에 의해 수행되는 여행자 동행 예약 서비스 제공 방법에 있어서, 제1 사용자 및 제2 사용자의 사용자 정보가 상기 서버에 저장되어 있고, 상기 사용자 정보는 본인 인증 정보, 여행 후기, 평가 별점, 과거 여행 목록 중 하나 이상이며, 상기 제1 사용자의 단말을 제1 디바이스라 하고, 상기 제2 사용자의 단말을 제2 디바이스라 할 때, (a) 여행 장소, 여행 시간 및 노쇼(No-Show) 페널티를 포함하는 여행 정보를 상기 제1 디바이스로부터 수신하는 단계; (b) 상기 여행 정보 및 상기 제1 사용자의 사용자 정보를 제2 디바이스에 제공하는 단계; (c) 상기 제2 디바이스로부터 예약 요청을 수신하는 단계; 및 (d) 상기 예약 요청을 포함한 예약 정보를 상기 제1 디바이스에 전달하는 단계;를 포함하는 방법이 제공된다.

[0010] 또한, 본 발명의 다른 태양에 따르면, 여행자 동행 예약 서비스를 제공하는 서버에 있어서, 상기 제1 사용자의 단말을 제1 디바이스라 하고, 상기 제2 사용자의 단말을 제2 디바이스라 할 때, 상기 제1 사용자 및 상기 제2 사용자의 사용자 정보를 저장하는 데이터베이스; 상기 제1 디바이스 및 제2 디바이스와 정보를 송수신하는 통신부; 및 상기 제1 디바이스로부터 등록 받은 여행 정보를 획득하고, 획득한 상기 여행 정보 및 상기 제1 사용자의 본인 인증 정보 및 여행 후기 중 하나 이상을 상기 제2 사용자 디바이스에 디스플레이하며, 상기 제2 사용자로부터 예약 여부를 응답 받아 제1 사용자에게 전송하는 프로세서;를 포함하며, 상기 사용자 정보는 본인 인증 정보, 여행 후기, 평가 별점, 과거 여행 목록 중 하나 이상인, 여행자 동행 예약 서비스 제공 서버를 제공한다.

**발명의 효과**

[0011] 본 발명은 다양한 방법을 통해 여행 동행 시스템에서의 안정성을 확보하고, 동행 진행의 확실성을 보증하는 효과가 있다. 구체적으로, 동행자의 신원에 대한 확인을 가능하게 하고, 일반적으로 동행을 예약한 뒤 수행하지 않은 경우에 대한 페널티를 부여하게 하여, 기존 동행 시스템에서 문제되었던 안정성 및 확실성을 제공할 수 있다.

**도면의 간단한 설명**

[0012] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 서버의 개략적인 구성을 나타내는 도면이다.

도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 시스템을 통해 사용자가 동행자를 결정하는 과정을 단순하게 표현한 순서도이다.

도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 사용자 디바이스의 화면을 나타낸 도면이다.

도 4는 본 발명의 또다른 실시예에 따른 사용자 디바이스의 화면을 나타낸 도면이다.

**발명을 실시하기 위한 구체적인 내용**

[0013] 후술하는 본 발명에 대한 상세한 설명은, 본 발명이 실시될 수 있는 특정 실시예를 예시로서 도시하는 첨부 도

면을 참조한다. 이들 실시예는 당업자가 본 발명을 실시할 수 있기에 충분하도록 상세히 설명된다. 본 발명의 다양한 실시예는 서로 다르지만 상호 배타적일 필요는 없음이 이해되어야 한다. 예를 들어, 여기에 기재되어 있는 특정 형상, 구조 및 특성은 일 실시예에 관련하여 본 발명의 정신 및 범위를 벗어나지 않으면서 다른 실시예로 구현될 수 있다. 또한, 각각의 개시된 실시예 내의 개별 구성요소의 위치 또는 배치는 본 발명의 정신 및 범위를 벗어나지 않으면서 변경될 수 있음이 이해되어야 한다. 따라서, 후술하는 상세한 설명은 한정적인 의미로서 취하려는 것이 아니며, 본 발명의 범위는, 적절하게 설명된다면, 그 청구항들이 주장하는 것과 균등한 모든 범위와 더불어 첨부된 청구항에 의해서만 한정된다. 도면에서 유사한 참조부호는 여러 측면에 걸쳐서 동일하거나 유사한 기능을 지칭한다.

- [0014] 이하, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자가 본 발명을 용이하게 실시할 수 있도록 하기 위하여, 본 발명의 바람직한 실시예들에 관하여 첨부된 도면을 참조하여 상세히 설명하기로 한다.
- [0015] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 서버의 개략적인 구성을 나타내는 도면이다.
- [0016] 도 1에 도시된 바와 같이, 본 발명의 서버(100)는 통신부(110), 프로세서(120) 및 데이터베이스(130)를 포함할 수 있다. 이 경우, 서버(100)의 프로세서(120)는 통신부(110)를 통해 데이터베이스(130)와 통신을 수행할 수 있을 것이다. 참고로, 서버(100)라고 서술하였지만, 일종의 시스템에서 본 발명의 프로세스가 동작할 수 있다. 이때 상기 시스템에는 서버(100), 제1 디바이스(200), 제2 디바이스(300) 등이 포함될 수 있을 것이다.
- [0017] 우선, 서버 (100)의 통신부(110)는 다양한 통신 기술로 구현될 수 있다. 즉, 와이파이(WIFI), WCDMA(Wideband CDMA), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access), HSUPA(High Speed Uplink Packet Access), HSPA(High Speed Packet Access), 모바일 와이맥스(Mobile WiMAX), 와이브로(WiBro), LTE(Long Term Evolution), 블루투스(bluetooth), 적외선 통신(IrDA, infrared data association), NFC(Near Field Communication), 지그비(Zigbee), 무선랜 기술 등이 적용될 수 있다. 또한, 인터넷과 연결되어 서비스를 제공하는 경우 인터넷에서 정보전송을 위한 표준 프로토콜인 TCP/IP를 따를 수도 있고 GPS(Global Positioning System) 기술을 이용할 수도 있다.
- [0018] 다음으로, 후술하겠지만 본원 발명의 데이터베이스(130)는 사용자의 본인 인증 정보 및 여행 후기 등을 저장할 수 있고, 프로세서(120)는 통신부(110)를 통해 상기 데이터베이스(130)에 접근할 수 있을 것이다. 프로세서 (120)에 대해서는 이후 상세한 설명을 통하여 자세히 알아보기로 한다.
- [0019] 한편, 본 발명 서버(100)의 프로세서(120)는 통신부(110)를 통해 다수의 사용자 디바이스와 통신을 수행할 수 있다. 설명의 편의를 위해서 이하에서는 제1 사용자의 단말을 제1 디바이스(200)라 하고, 제2 사용자의 단말을 제2 디바이스(300)라고 한다. 본 발명에서 제1 사용자는 특히, 동행을 구하기 위해 여행 정보를 업로드 하는 사용자를 의미하고, 제2 사용자는 특히, 업로드 된 여행 정보를 검토하여 동행을 예약하는 사용자를 의미한다. 상기 사용자는 다수일 수 있다.
- [0020] 참고로, 상기 사용자의 단말은 통신을 수행할 수 있는 기능을 포함하는 디지털 기기로서, 이동 전화기, 태블릿 PC 등과 같이 메모리 수단을 구비하고 마이크로 프로세서를 탑재하여 연산 능력을 갖추면서 휴대용 목적의 디지털 기기라면 얼마든지 본 발명에 따른 디바이스(200, 300)로서 채택될 수 있다. 특히, 사용자의 디바이스(200, 300)에는 본 발명의 동행 예약 프로그램(어플리케이션)이 포함될 수 있다.
- [0022] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 시스템을 통해 사용자가 동행자를 결정하는 과정을 단순하게 표현한 순서도이다.
- [0023] 구체적으로, 본 발명 서버(100)의 프로세서(120)는 제1 디바이스(200)로부터 등록 받은 여행 정보를 수신(S101)하여, 제2 디바이스(300)가 시스템에 접속하여 검색하는 경우 그 내용이 제2 디바이스에 디스플레이 되도록 할 수 있다.
- [0024] 여기서, 제1 디바이스(200)가 등록하는 여행 정보는, 여행 장소, 여행 시간 및 노쇼(No-Show) 페널티를 포함할 수 있다. 구체적으로, 출발 장소, 출발 시각, 여행 코스, 여행 소요 시간, 여행 참여 인원, 참가비 등의 정보를 포함할 수 있다.
- [0025] 노쇼 페널티는 제2 디바이스(300)를 통해 상기 여행 정보를 예약한 뒤, 출발 장소, 출발 시각에 나타나지 않을 경우, 그 사용자(제2 사용자)에게 가할 페널티로, 제1 디바이스에서 여행 정보 등록 시에 설정할 수 있다.
- [0026] 상기 페널티는 다양한 형태가 될 수 있으나, 서버에서 제2 사용자에게 벌점을 가하거나, 예약 시 결제한 보증금



이 차감되는 형태로 구현될 수 있다.

- [0028] 다음으로, 제2 디바이스(300)에서 상기 여행 정보를 포함하는 동행 내용이 검색되는 경우, 서버(100)의 프로세서(120)는 제2 사용자에게 상기 여행 정보 및 상기 정보를 업로드한 사용자(제1 사용자)의 사용자 정보를 확인할 수 있다(S102).
- [0029] 본 발명의 서버(100)에는 사용자 정보로서 본인 인증 정보, 여행 후기, 평가 별점, 과거 여행 목록 등이 저장되어 있을 수 있으며, 서버(100)는 이를 제2 디바이스(300)에 제공하여 상기 정보 중 하나 이상을 확인하도록 할 수 있다.
- [0030] 본 발명에서 상기 본인 인증 정보를 제공하기 위한 본인 인증은 다양한 형태일 수 있으나, 휴대폰 번호 인증, 계좌 인증, 신용카드 인증, 이메일 인증 등으로 수행될 수 있으며, 이 중 일정 이상 형태의 인증을 요구하여 사용자 간 신뢰도를 향상시키도록 할 수 있다. 예를 들어, 휴대폰 번호 인증, 계좌 인증, 신용카드 인증 모두를 완료한 사용자만이 본 서비스를 사용할 수 있도록 제한하는 등의 방법을 사용할 수 있다.
- [0031] 또한, 본 발명에서 여행 후기는, 이전 여행에 참여한 사람이 남긴 후기로서, 여행 후기에 대한 풍부한 데이터를 확보하여 사용자에게 신뢰도를 줄 수 있도록 하는 다양한 방법이 사용될 수 있다. 여행 후 후기를 남긴 경우 포인트 등을 지급하여 후기 작성을 유도할 수 있고, 동행을 제안한 경우뿐만 아니라 동행에 참여한 경우까지 서로 후기를 남기도록 설정하여 풍부한 데이터를 확보할 수 있다.
- [0032] 상술한 본인 인증 정보, 여행 후기 등은 사용자의 신원을 보증하여 안전성을 확보하기 위한 것으로, 각 사용자에 포인트나 등급 등을 적용하여 신뢰도 등이 가시적으로 표현되도록 할 수 있다. 또한, 이러한 포인트나 등급에 따라 페널티가 차등 적용되도록 설정할 수도 있다.
- [0034] 상술한 바와 같이 동행을 제안한 제1 사용자의 정보, 즉 본인 인증 정보 및 여행 후기 등을 확인하고 제2 사용자가 예약을 결정(S103)하면, 서버(100)에 예약 요청이 전송(S104)되도록 할 수 있다. 서버는 이러한 예약 요청을 수신한 뒤 예약 정보를 제1 디바이스(200)에 전달(S105)함으로써, 즉각적인 확인이 가능하도록 할 수 있다. 예약 정보를 제1 디바이스(200)에 전달하는 것은, 예약 여부만을 전달할 수도 있으며, 예약 요청을 전송한 제2 사용자의 사용자 정보까지 제1 사용자에게 전달하도록 설정될 수도 있다.
- [0035] 본 발명에서, 상기 제2 사용자가 예약을 진행할 때, 노쇼 페널티의 일 예로서 보증금을 납부하는 과정을 필수적으로 포함할 수 있다. 본 발명에서 보증금은 노쇼에 대한 위약금 기능을 하는 것으로, 여행 정보를 업로드할 때 제1 디바이스로부터 함께 설정될 수 있으며, 본 발명의 시스템에서 자동으로 설정되도록 할 수 있다. 이러한 시스템을 통하여, 동행의 확실성을 향상시킬 수 있고, 예약된 동행이 미 진행된 경우 참여자들의 금전적, 시간적 손해를 담보할 수 있다.
- [0036] 상기 보증금은 제2 사용자가 예약 시 미리 결제되도록 하는 것이 적절하며, 노쇼인 경우 차감되고, 예약한 동행을 잘 진행한 경우 환불되도록 할 수 있다. 또는, 노쇼인 경우 미리 충전해둔 포인트가 차감되도록 하는 형태로 진행될 수도 있으며, 이에 제한되지 않는다.
- [0037] 보증금이 제2 사용자의 노쇼로 차감될 경우, 그 일부가 제1 사용자에게 입금되거나 포인트 형태로 제공되도록 설정할 수 있다. 이를 통해, 제1 사용자의 피해를 최소화함과 동시에 많은 사용자의 이용을 유도할 수 있다.
- [0038] 본 발명은 또한, 보증금의 결제를 처리하는 결제 서버를 추가적으로 포함할 수 있다.
- [0039] 참고로, 제2 사용자가 예약 시간 및 장소에 나타나지 않은 경우(노쇼), 전술한 바와 같이 제2 사용자가 입금한 보증금 중 일부가 제1 사용자에게 입금되거나 포인트 형태로 제공될 수 있다. 이때, 상기 제1 사용자에게 제공되는 일부 금액의 크기는 제1 미니 게임을 통해 결정될 수 있다.
- [0040] 구체적으로, 제2 사용자가 노쇼인 경우, 서버(100)의 프로세서(120)는 제1 디바이스에 제1 미니 게임을 제공할 수 있다. 상기 제1 디바이스에서 수행된 제1 미니 게임의 결과를 통해 제1 사용자는 상기 제2 사용자가 입금한 보증금에서 어느 정도의 비율(ex 30% ~ 70%)을 획득할 수 있는지 결정될 수 있다. 상기 비율은 설정에 따라 달라질 수 있으며, 제1 미니 게임의 경우 대개 30% ~ 70%로 가정할 수 있다.
- [0041] 상기 제1 미니 게임(서버 vs 제1 사용자)은 사다리 타기 게임, 가위바위보 게임 등 다양한 형태일 수 있으며, 가령 제1 미니 게임의 결과 상기 제1 사용자가 보증금의 70%를 획득한다면 서버(100)는 나머지 30%를 획득할 수 있을 것이다.
- [0042] 또한, 추가적인 실시예로서 상기 제1 사용자(여행 정보를 업로드한 사용자)와 제2 사용자(노쇼한 사용자) 사이

에 제2 미니 게임이 수행되어 제1 사용자가 상기 제2 사용자가 입금한 보증금에서 어느 정도의 비율(ex 50%, 70% 100% 등)을 획득할 수 있는지 결정될 수 있다.

- [0043] 구체적으로, 제2 사용자가 노쇼한 경우 제1 사용자는 제1 디바이스(200)를 통해 설정된 예약 시각으로부터 기설정시간(ex 3시간) 이내에 상기 제2 디바이스(300)에 제2 미니 게임을 요청할 수 있다. 여기서, 제2 미니 게임(제1 사용자 vs 제2 사용자) 역시 제1 미니 게임과 마찬가지로 사다리 타기 게임, 가위바위보 게임 등 다양한 형태에 해당할 수 있다.
- [0044] 참고로, i) 상기 제1 사용자가 상기 기설정시간 이내에 제2 미니 게임을 요청하지 않는 경우, ii) 상기 제1 사용자가 상기 제2 미니 게임을 거절하는 경우, iii) 상기 제2 사용자가 상기 제1 사용자의 게임 요청 메시지에 응답하지 않는 경우 중 어느 하나에 해당할 때, 서버(100)의 프로세서(120)는 제1 디바이스(200)에 전송한 제1 미니 게임을 제공할 수 있다.
- [0045] 상기 제2 미니 게임의 결과를 통해 제1 사용자는 상기 제2 사용자가 입금한 보증금에서 어느 정도의 비율(ex 50 ~ 100%)을 획득할 수 있는지 결정될 수 있다. 상기 비율은 설정에 따라 달라질 수 있으며, 제2 미니 게임에서의 비율의 경우 제1 미니 게임에서의 비율(30% ~ 70%)보다 가중치가 높은 50% ~ 100%로 가정할 수 있다. 이는 제1 사용자로 하여금 제2 사용자와의 대결을 통해 보다 높은 이익을 획득할 수 있는 기회를 제공하기 위함이다.
- [0046] 상기 제2 미니 게임의 결과 제1 사용자가 보증금의 90%를 획득한다면 제2 사용자는 나머지 10%를 획득할 수 있을 것이다. 경우에 따라서는 상기 제2 사용자가 획득하는 10%에서 일부를 서버(100)가 획득할 수도 있다.
- [0048] 상기 노쇼 페널티를 적용하기 위하여, 제2 사용자가 노쇼인지 여부를 결정하는 방법은 다양한 형태로 수행될 수 있다. 제1 사용자가 판단하여 서버(100)에 전송하는 일방향 형식으로 진행될 수 있음은 물론, 양방향 형식으로 진행될 수 있다. 예를 들어, QR 코드, 블루투스, 위치기반 서비스 중 하나 이상을 사용할 수 있다. 구체적으로, 제1 사용자가 QR 코드를 생성하고 제2 사용자가 그를 스캔하거나, 또는 제1 사용자와 제2 사용자 간 블루투스를 연결하거나, GPS 등의 위치기반 서비스를 통해 각 사용자가 일정한 거리 내에 있음을 인식하는 등의 양방향 형식으로 진행될 수 있다. 노쇼인지 여부를 결정하는 방법은 상술한 방법에 제한되지는 않으나, 양방향 형식으로 진행되는 것이 바람직하다.
- [0049] 또한, 다른 실시예로서 여행 동행 예약 서비스에 참여한 사용자들에 의해 어떤 사용자가 노쇼인지 여부가 결정되도록 할 수도 있다.
- [0050] 가령, 제1 사용자가 업로드한 여행 정보에 대해 제2 사용자, 제3 사용자, 제4 사용자가 참여를 결정하였고, 제3 사용자 및 제4 사용자는 설정된 여행 시각에 도착하였으나, 제2 사용자만 노쇼를 하였다고 가정할 수 있다.
- [0051] 이때, 여행 시각에 정시에 도착한 사용자들(ex 제1, 3, 4 사용자) 각각은 자신의 디바이스에서 노쇼에 해당하는 사용자를 선택할 수 있다. 정시에 도착한 사용자들 중 절반 이상이 제2 사용자가 노쇼에 해당한다고 선택한 경우에는 상기 제2 사용자가 노쇼에 해당한다고 결정될 수 있다.
- [0053] 추가적으로, 제2 사용자가 예약하여 예약 요청이 제1 디바이스(200)에 전달될 때, 제2 사용자의 사용자 정보를 포함한 예약 정보가 함께 전달되도록 설정할 수 있다. 따라서, 예약 요청을 받은 제1 사용자가 제2 사용자의 사용자 정보를 확인한 후, 예약 요청을 수락할지 여부에 대해 결정하여 수락 여부를 서버에 전송하고, 상기 서버는 예약에 대한 응답을 제2 디바이스(300)에 전송하는 형태로 진행될 수 있다.
- [0054] 즉, 본 발명의 일 실시예에 따르면, 제2 사용자는 제1 사용자가 등록한 여행 정보를 열람하고, 제1 사용자의 인증 정보 등을 확인한 뒤, 예약을 요청할 수 있다. 이러한 예약 요청이 제1 사용자의 제1 디바이스에 전달되면, 제1 사용자는 제2 사용자의 인증 정보 등을 확인한 후, 그 요청의 수락여부를 결정하고, 그 수락 여부가 제2 디바이스에 전달되도록 할 수 있다.
- [0056] 한편, 본 발명은 안정성 확보를 위하여 사용자의 음성을 인식하고 이상 상황 발생 시 알림을 전송하는 기능을 추가적으로 포함할 수 있다.
- [0057] 구체적으로, 딥러닝 기반의 음성 분류 신경망을 통해 동행에 참여한 하나 이상의 사용자에게 이상 상황이 발생했음을 인지하고, 동행 참여자들에게 알림 메시지를 전송하는 등의 방법으로 구현될 수 있다. 예를 들어, '살려주세요' 등의 도움을 청하는 사용자의 음성을 인지하고, 동행 참여자들에게 메시지를 전송하거나 지정한 연락처에 통화를 시도하도록 설정될 수도 있다.
- [0059] 아울러, 본 발명은 사용자의 안전을 확보하기 위하여 성별 정보를 추가적으로 활용할 수 있다. 여행 정보에 등



록된 장소 등 성격에 따라, 이성이 함께 이용하기 부적절한 경우 예약이 불가능하도록 설정될 수 있다. 예를 들어, 제1 사용자가 업로드한 동행 장소 중 숙소 등이 포함되어 있는 경우, 제1 사용자와 성별이 동일한 사용자만 예약 가능하도록 설정될 수 있다.

- [0061] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 사용자 디바이스의 화면을 나타낸 도면이다. 특히, 도 3은 동행을 구하기 위해 여행 정보를 업로드 하는 제1 사용자의 제1 디바이스(200), 특히 휴대용 단말을 통해 접속한 어플리케이션의 화면을 나타낸 것이다.
- [0062] 도 3(a)는 제1 사용자가 본인의 사용자 정보를 확인할 수 있는 화면으로, 본인 인증 정보, 본인에게 남겨진 여행 후기, 평가 별점, 과거 여행 목록 등의 사용자 정보를 확인할 수 있다. 해당 화면에서 추가적인 본인 인증이 가능하도록 설정할 수 있으며, 보증금에 사용할 금액을 충전하거나, 보상으로 받은 금액을 인출하는 등의 처리가 가능하도록 설정될 수 있다.
- [0063] 도 3(b) 내지 도 3(e)는 제1 사용자가 동행을 제안하기 위한 여행 정보를 등록할 수 있는 화면을 일 예로서 나타낸 것이다. 여행 정보 등록 시, 제1 사용자는 여행 장소, 여행 시간, 여행 참여 인원, 여행 코스, 여행 소요 시간, 참가비, 출발 장소, 출발 시각, 및 노쇼(No-Show) 페널티 등 다양한 정보를 등록할 수 있다.
- [0064] 노쇼 페널티는 제2 디바이스(300)를 통해 상기 여행 정보를 예약한 뒤, 출발 장소, 출발 시각에 나타나지 않을 경우, 그 사용자(제2 사용자)에게 가할 페널티로, 도 3(e)와 같이 제1 디바이스에서 여행 정보 등록 시에 설정할 수 있으나, 서버에서 자동으로 설정되도록 할 수도 있다.
- [0066] 도 4는 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 사용자 디바이스의 화면을 나타낸 도면이다. 특히, 도 4는 업로드 된 여행 정보를 검토하여 동행을 예약하는 제2 사용자의 제2 디바이스(300), 특히 휴대용 단말을 통해 접속한 어플리케이션의 화면을 나타낸 것이다.
- [0067] 도 4(a)는 제2 사용자가 업로드된 여행 목록을 살펴볼 수 있는 화면이다. 이러한 여행 목록은 리스트 형태로 표현될 수 있으며, 썸네일(Thumbnail)과 함께 표현되도록 할 수 있다. 도시되지는 않았으나, 키워드를 검색하여 일치하는 여행의 목록만을 살펴볼 수 있도록 설정할 수 있다.
- [0068] 도 4(b) 내지 도 4(e)는 제2 사용자가 특정 여행 정보에 대한 상세 내용을 보기 위해 선택한 경우 볼 수 있는 화면을 일 예로서 나타낸 것이다. 도 4(b)는 제1 사용자가 등록한 여행 정보를 살펴볼 수 있는 화면이다. 이는 제1 사용자가 도 3(b) 내지 도 3(e)와 같은 과정을 통해 등록한 내용을 포함하여 표시될 수 있다.
- [0069] 도 4(c)는 제1 사용자가 본인을 소개하기 위해 등록해둔 내용을 제2 사용자가 살펴볼 수 있는 화면이다. 해당 화면을 통해 제1 사용자가 사용자 인증을 받았는지, 인증을 받았다면 어느 정도의 인증을 받았는지, 인증의 종류(휴대폰 번호 인증, 신용카드 인증, 계좌 인증 등)는 무엇인지 등을 확인할 수 있고, 별도의 페이지 등에서 확인할 수도 있다.
- [0070] 도 4(d)는 제1 사용자의 여행 후기를 검토할 수 있는 화면을 나타낸 것이며, 도 4(e)는 여행지의 상세 정보(지도)를 나타낸 화면이다.
- [0071] 제2 사용자는, 제1 사용자가 업로드한 여행 정보 및 제1 사용자의 사용자 정보 등을 검토한 뒤, 예약을 결정하는 경우 참여 버튼을 통해 예약 결정 여부를 서버에 전송할 수 있다. 상기 제2 사용자가 예약을 진행할 때, 노쇼 페널티의 일 예로서 보증금을 납부하는 과정을 필수적으로 포함할 수 있다. 본 발명에서 보증금은 노쇼에 대한 위약금 기능을 하는 것으로, 이러한 시스템을 통하여, 동행의 확실성을 향상시킬 수 있고, 예약된 동행이 미진행된 경우 참여자들의 금전적, 시간적 손해를 담보할 수 있다.
- [0072] 이러한 측면에서, 상기 보증금은 제2 사용자가 예약 시 미리 결제되도록 하는 것이 적절하며, 노쇼인 경우 차감되고, 예약한 동행을 잘 진행한 경우 환불되도록 할 수 있다. 또는, 노쇼인 경우 미리 충전해둔 포인트가 차감되도록 하는 형태로 진행될 수도 있으며, 이에 제한되지 않는다.
- [0074] 이상 설명된 본 발명에 따른 실시예들은 다양한 컴퓨터 구성요소를 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령어의 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체에 기록될 수 있다. 상기 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체는 프로그램 명령어, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 상기 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체에 기록되는 프로그램 명령어는 본 발명을 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 분야의 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체의 예에는, 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체, CD-ROM, DVD와 같은 광기록 매체, 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media), 및 ROM, RAM, 플래시 메모리 등과 같은 프

로그래밍 명령어를 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 프로그램 명령어의 예에는, 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드도 포함된다. 상기 하드웨어 장치는 본 발명에 따른 처리를 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지이다.

[0075] 이상에서 본 발명이 구체적인 구성요소 등과 같은 특정 사항들과 한정된 실시예 및 도면에 의해 설명되었으나, 이는 본 발명의 보다 전반적인 이해를 돕기 위해서 제공된 것일 뿐, 본 발명이 상기 실시예들에 한정되는 것은 아니며, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상적인 지식을 가진 자라면 이러한 기재로부터 다양한 수정 및 변형을 꾀할 수 있다.

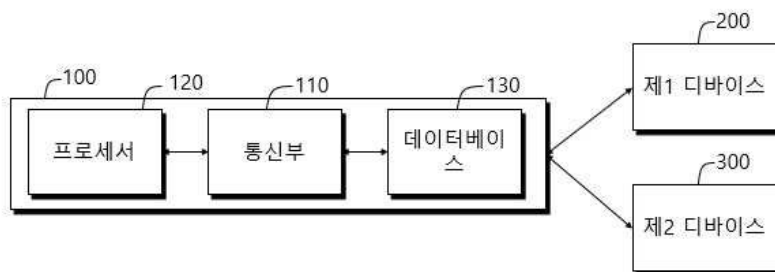
[0076] 따라서, 본 발명의 사상은 상기 설명된 실시예에 국한되어 정해져서는 아니 되며, 후술하는 특허청구범위뿐만 아니라 이 특허청구범위와 균등하게 또는 등가적으로 변형된 모든 것들은 본 발명의 사상의 범주에 속한다고 할 것이다.

**부호의 설명**

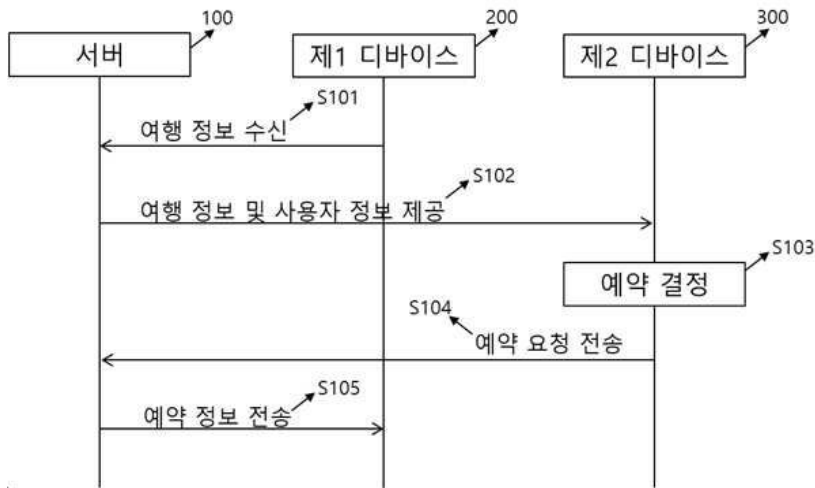
- [0077] 100: 서버
- 110: 통신부
- 120: 프로세서
- 130: 데이터베이스
- 200: 제1 디바이스
- 300: 제2 디바이스

**도면**

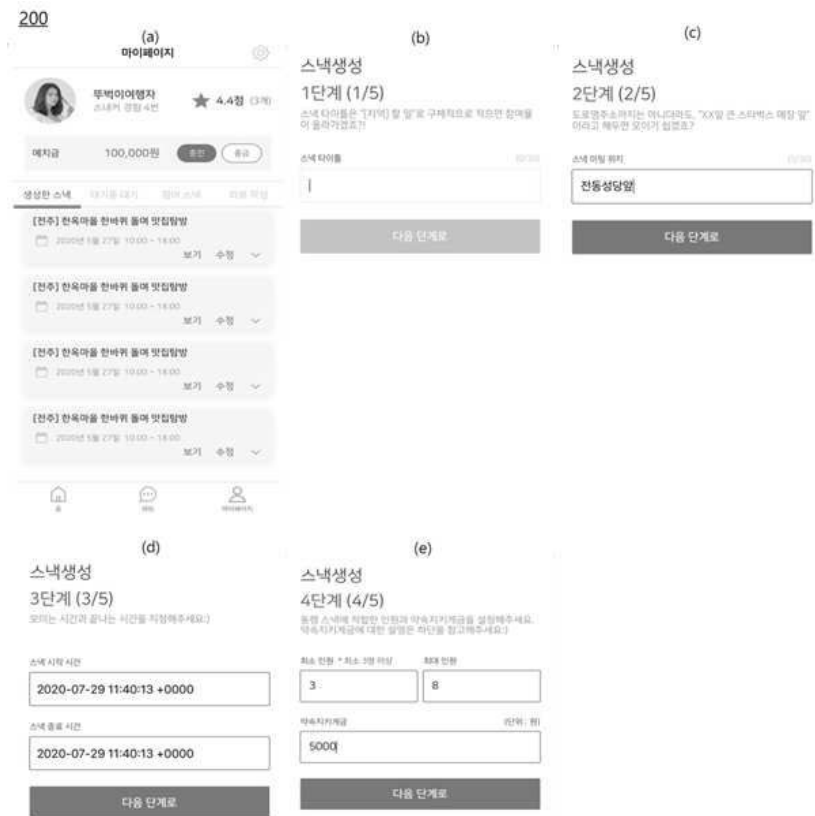
**도면1**



도면2



도면3



도면4



【심사관 직권보정사항】

【직권보정 1】

【보정항목】 청구범위

【보정세부항목】 청구항 7

【변경전】

여행자 동행 예약 서비스를 제공하는 서버에 있어서,

제1 사용자의 단말을 제1 디바이스라 하고, 제2 사용자의 단말을 제2 디바이스라 할 때,

상기 제1 사용자 및 상기 제2 사용자의 사용자 정보를 저장하는 데이터베이스;

상기 제1 디바이스 및 제2 디바이스와 정보를 송수신하는 통신부; 및

상기 제1 디바이스로부터 등록 받은 여행 정보를 획득하고, 획득한 상기 여행 정보 및 상기 제1 사용자의 본인 인증 정보 및 여행 후기 중 하나 이상을 상기 제2 사용자 디바이스에 디스플레이하며, 상기 제2 사용자로부터 예약 여부를 응답받아 제1 사용자에게 전송하는 프로세서;를 포함하며,

상기 사용자 정보는 본인 인증 정보, 여행 후기, 평가 별점, 과거 여행 목록 중 하나 이상이고,

상기 프로세서는,

상기 제2 사용자가 예약 시각 및 장소에 나타나지 않은 경우 상기 제2 사용자가 입금한 보증금 중 소정 비율에 해당하는 금액을 상기 제1 디바이스에 제공하며,

상기 제1 디바이스로 하여금 상기 예약 시각으로부터 기설정 시간 이내에 상기 제2 디바이스에 제2 미니 게임을 요청하도록 하고, i) 상기 제1 디바이스에서 상기 기설정 시간 이내에 상기 제2 미니 게임을 요청하지 않은 경우, ii) 상기 제1 디바이스에서 상기 제2 미니 게임을 거절하는 경우, iii) 상기 제2 디바이스에서 상기 제1 디바이스의 제2 미니 게임 요청 메시지에 응답하지 않은 경우 중 어느 하나에 해당하면, 제1 미니 게임을 상기 제1 디바이스에 제공하며,

상기 제1 미니 게임 또는 상기 제2 미니 게임의 결과를 기초로 상기 소정 비율을 결정하는, 여행자 동행 예약 서비스 제공 서버.

**【변경후】**

여행자 동행 예약 서비스를 제공하는 서버에 있어서,

제1 사용자의 단말을 제1 디바이스라 하고, 제2 사용자의 단말을 제2 디바이스라 할 때,

상기 제1 사용자 및 상기 제2 사용자의 사용자 정보를 저장하는 데이터베이스;

상기 제1 디바이스 및 제2 디바이스와 정보를 송수신하는 통신부; 및

상기 제1 디바이스로부터 등록 받은 여행 정보를 획득하고, 획득한 상기 여행 정보 및 상기 제1 사용자의 본인 인증 정보 및 여행 후기 중 하나 이상을 상기 제2 디바이스에 디스플레이하며, 상기 제2 사용자로부터 예약 여부를 응답받아 제1 사용자에게 전송하는 프로세서;를 포함하며,

상기 사용자 정보는 본인 인증 정보, 여행 후기, 평가 별점, 과거 여행 목록 중 하나 이상이고,

상기 프로세서는,

상기 제2 사용자가 예약 시각 및 장소에 나타나지 않은 경우 상기 제2 사용자가 입금한 보증금 중 소정 비율에 해당하는 금액을 상기 제1 디바이스에 제공하며,

상기 제1 디바이스로 하여금 상기 예약 시각으로부터 기설정 시간 이내에 상기 제2 디바이스에 제2 미니 게임을 요청하도록 하고, i) 상기 제1 디바이스에서 상기 기설정 시간 이내에 상기 제2 미니 게임을 요청하지 않은 경우, ii) 상기 제1 디바이스에서 상기 제2 미니 게임을 거절하는 경우, iii) 상기 제2 디바이스에서 상기 제1 디바이스의 제2 미니 게임 요청 메시지에 응답하지 않은 경우 중 어느 하나에 해당하면, 제1 미니 게임을 상기 제1 디바이스에 제공하며,

상기 제1 미니 게임 또는 상기 제2 미니 게임의 결과를 기초로 상기 소정 비율을 결정하는, 여행자 동행 예약 서비스 제공 서버.